

Eugenio Forchielli

Curriculum Vitae

*Illustratore, animatore e designer freelance specializzato in opere audiovisive.
Dal 2016 collabora stabilmente con le aziende WeTroll e Clementoni sviluppando videogiochi per sistemi Android e iOS, distribuiti nei principali paesi europei.*

Titoli di studio

Titolo	Istituto	Votazione	Anno
Diploma accademico di II livello in Visual e motion design	Accademia di Belle Arti di Urbino	110 e lode	2018
Diploma accademico di I livello in Nuove tecnologie dell'arte	Accademia di Belle Arti di Urbino	110 e lode	2015
Diploma di liceo artistico in Cinema d'Animazione	Liceo artistico di Urbino "Scuola del Libro"	100/100	2011

Attività professionali

Titolo	Committente	Ruolo	Anno
App/videogioco "Scorpion Robot"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Unico designer, illustratore e animatore	2021
Aggiornamento del videogioco "Mecha Dragon", per la distribuzione in Europa.	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Unico designer, illustratore e animatore con contributi al game design	2021
Adattamento delle "Storie a bivi" della console My Clem Box per altre piattaforme	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Principale designer, illustratore e animatore	2021
Grafica per il sito web "calling.lmsformazione.it"	Tecno Data System Srl	Web designer	2021
App/videogioco "Mecha Dragon"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Unico designer, illustratore e animatore	2020
Adattamento di "Favole Yoga" e "Clem labs" della console My Clem Box per altre piattaforme	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Principale designer, illustratore e animatore	2020
Grafica per il sito web "dasporto.net"	Tecno Data System Srl	Web designer	2020
App/videogioco "Pixy – The living robot"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Principale designer, illustratore, animatore con contributi al game design	2019
App/videogioco "Mio Robot"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Principale designer, illustratore e animatore	2019
Logo design per l'azienda "Vivai Spallacci Michele"	Vivai Spallacci Michele	Graphic designer	2019

Serie di ventuno attività di gioco per la console "My Clem Box"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Principale designer, illustratore e animatore	2019
Interfaccia utente, menù delle impostazioni e nove attività per la console "My Clem Box"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Principale designer, illustratore e animatore	2018
Sound logo e filmati promozionali per la società WeTroll	WeTroll Srls	Animatore, sound designer e montatore video	2017
Poster design per l'azienda informatica "Tecno Data System"	Tecno Data System Srl	Graphic designer	2017
App/videogioco "Mind Designer"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Principale designer, illustratore e animatore	2017
Serie di quattro videogiochi per la console "Clemstation"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Designer, illustratore	2017
Creazione del sito web wetroll.it	WeTroll Srls	Web designer	2017
Creazione dell'identità visiva per la società WeTroll	WeTroll Srls	Tirocinante, graphic designer	2016
Asset grafici per l'azienda informatica "MC Soluzioni"	MC Soluzioni Srl	Graphic designer	2016
App/videogioco in realtà aumentata "Vocanimali"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Designer, illustratore e animatore	2016
App/videogioco "Suonimpara"	Clementoni SpA, WeTroll Srls	Designer, illustratore e animatore	2016
App/videogiochi "Wild Animals" e "Forest Animals"	Clementoni SpA, British Institutes, WeTroll Srls	Designer, illustratore e animatore	2016
Catalogo "Rembrandt incisore" Baskerville, Bologna ISBN 9788880009078	Accademia Raffaello, Accademia di Belle Arti di Urbino	Graphic designer	2016
Tutor dei corsi di Nuove Tecnologie dell'Arte e Visual e Motion Design	Accademia di Belle Arti di Urbino	Studente tutor	2016
Creazione del sito web della "Rievocazione storica caccia al cinghiale Mondavio"	Associazione Pro Loco IAT Mondavio	Web designer	2015
Creazione del sito web mondavioproloco.it	Associazione Pro Loco IAT Mondavio	Web designer, fotografo	2015
Creazione del sito web agriturismopozzuolo.com	Agriturismo Pozzuolo Colli al Metauro (PU)	Web designer, web developer	2014

Certificazioni

Titolo	Ente	Anno
24 crediti formativi nelle discipline antropopsico-pedagogiche e nelle metodologie e	Pegaso Università telematica	2021

tecnologie didattiche		
ECDL (Patente Europea del Computer)	AICA, Associazione Italiana per l'informatica ed il calcolo automatico	2010

Premi

Titolo	Progetto premiato	Anno
Premio Innovazione SMAU, settore game	Assegnato al progetto videoludico "My Clem Box" Clementoni	2018
Cerano Film Festival, Terzo premio categoria animazione	Assegnato al cortometraggio d'animazione "Rêver"	2015
Eleanor Worthington, secondo premio	Assegnato allo storyboard sul tema "Tolleranza e Capacità"	2011

Conoscenze

Conoscenza professionale dei software:

Adobe Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, After Effects, InDesign, Affinity Designer, Spine Pro, Autodesk Maya, Pixologic ZBrush, Substance Painter, Cockos Reaper, Unity.

Ottima conoscenza dei linguaggi:

HTML, CSS e JavaScript.

Lingue

Italiano – madrelingua

Inglese – ottima conoscenza

Data

21/07/2021

In fede, Forchielli Eugenio

